

# Unidad 1

## Normativa



Ajedrez, 1º ESO  
Francisco Flores  
[economiaflores@gmail.com](mailto:economiaflores@gmail.com)  
[www.economiaflores.com](http://www.economiaflores.com)

# INDICE

1. ¿Por qué normas?
2. Normas de conducta
3. Normas de juego
4. Durante la partida



# 1. ¿Por qué normas?



# 1. ¿Por qué normas?

Las normas en el ajedrez no son obstáculos, sino herramientas que nos ayudan a:

- ❑ Crear un ambiente de respeto mutuo
- ❑ Garantizar partidas justas y equilibradas
- ❑ Desarrollar valores como la deportividad
- ❑ Proteger nuestra salud física y mental

# 1. ¿Por qué normas?

Aunque hay alternativas de juego, las normas que vamos a aprender son las utilizadas en Ajedrez de manera internacional.



## 2. Normas de conducta



# 1. ¿Por qué normas?

Las normas en el ajedrez no son obstáculos, sino herramientas que nos ayudan a:

- ❑ Crear un ambiente de respeto mutuo
- ❑ Garantizar partidas justas y equilibradas
- ❑ Desarrollar valores como la deportividad
- ❑ Proteger nuestra salud física y mental

## 2. Normas de conducta

### 1. RESPETO HACIA L@S DEMÁS

- **Saludar:** Comienza y termina cada partida con un saludo cordial.



Es la base de una buena convivencia.

## 2. Normas de conducta

### 1. RESPETO HACIA L@S DEMÁS

- **Escuchar** : Presta atención cuando hablen el profesor o tus compañeros/as.

Siempre tenemos algo valioso que aportar.

## 2. Normas de conducta

### 1. RESPETO HACIA L@S DEMÁS

- **Ayudar:** Si un compañero/a tiene dudas, ofrece tu ayuda de manera respetuosa y paciente.



## 2. Normas de conducta

### 2. CUIDA TU BIENESTAR

- Postura correcta:
  - Espalda recta.
  - Pies apoyados en suelo.
  - Manos relajadas sobre la mesa.



# 2. Normas de conducta

## 2. CUIDA TU BIENESTAR

- Descansos necesarios:
  - Cada 30 minutos.
  - Estira cuello y hombros.
  - Respira profundamente.



## 2. Normas de conducta

### 3. USO RESPONSABLE TECNOLOGÍA

- Sin móviles.
- Programas específicos.
- Navega de forma segura.



### 3. Normas de juego

Las reglas que hacen posible la magia del ajedrez



**Pero ¿de dónde viene el ajedrez?**



# 3. Normas de juego

## Historia

- ★ Nació en la India, alrededor del siglo VI dc.
- ★ Juego llamado **chaturanga** (“los cuatro ejércitos”).

# Historia

- ★ Nació en el siglo VI dc.
- ★ Juego de tablero con cuatro ejércitos



# Historia



## ★ Representaba:

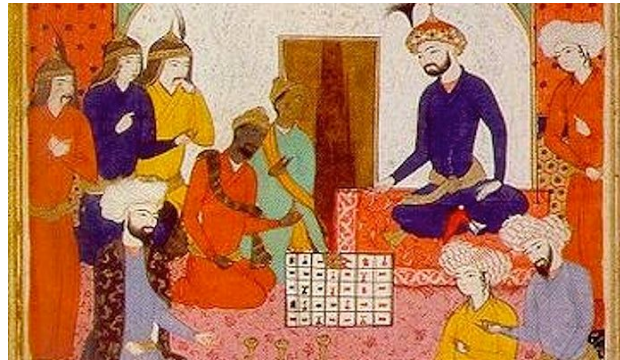
- Infantería → peones
- Caballería → caballos
- Elefantes → alfiles
- Carros de guerra → torres



# 3. Normas de juego

## Historia

- ★ Pasó a Persia, donde se llamó Shatranj.
- ★ Reglas más parecidas al ajedrez moderno.
- ★ Introducción del término “**shah mat**” = el rey está indefenso → de ahí viene “**jaque mate**”.



# 3. Normas de juego

## Historia

- ★ Con la expansión islámica, el ajedrez llegó a Oriente Medio, al norte de África y la península ibérica. (En España siglo IX).
- ★ Se difundió por toda Europa en la Edad Media.



# 3. Normas de juego

## Historia

- ★ Se modificaron reglas (rápido y dinámico).
- ★ La reina (antes pieza débil) pasó a ser la más poderosa.
- ★ El alfil ganó movimientos largos en diagonal.
- ★ Reformas → Ajedrez (siglo XV).

# 3. Normas de juego

## Historia

- ★ En el siglo XIX se fijaron las reglas actuales.
- ★ Se fundaron los primeros clubes y federaciones.
- ★ Primer campeonato mundial oficial: 1886 (Wilhelm Steinitz campeón).
- ★ Nacimiento de torneos internacionales.

# 3. Normas de juego

## Historia

- ★ Popularidad global: campeonatos mundiales, torneos escolares, ligas nacionales.
- ★ Rivalidad famosa en la Guerra Fría: Bobby Fischer (EE.UU.) vs. Borís Spasski (URSS), 1972.

# 3. Normas de juego

## Historia

- ★ Introducción de la informática: programas de ajedrez y partidas contra computadoras.
- ★ Millones de jugadores/as en todo el mundo.
- ★ Deporte intelectual.
- ★ Campeonatos mundiales y olimpiadas de ajedrez.

# 3. Normas de juego

## Historia

- ★ Mejora la memoria, concentración, pensamiento estratégico y toma de decisiones.
- ★ Muy presente en internet: plataformas como Chess.com, Lichess y retransmisiones en streaming.

### 3. Normas de juego

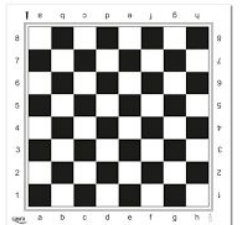


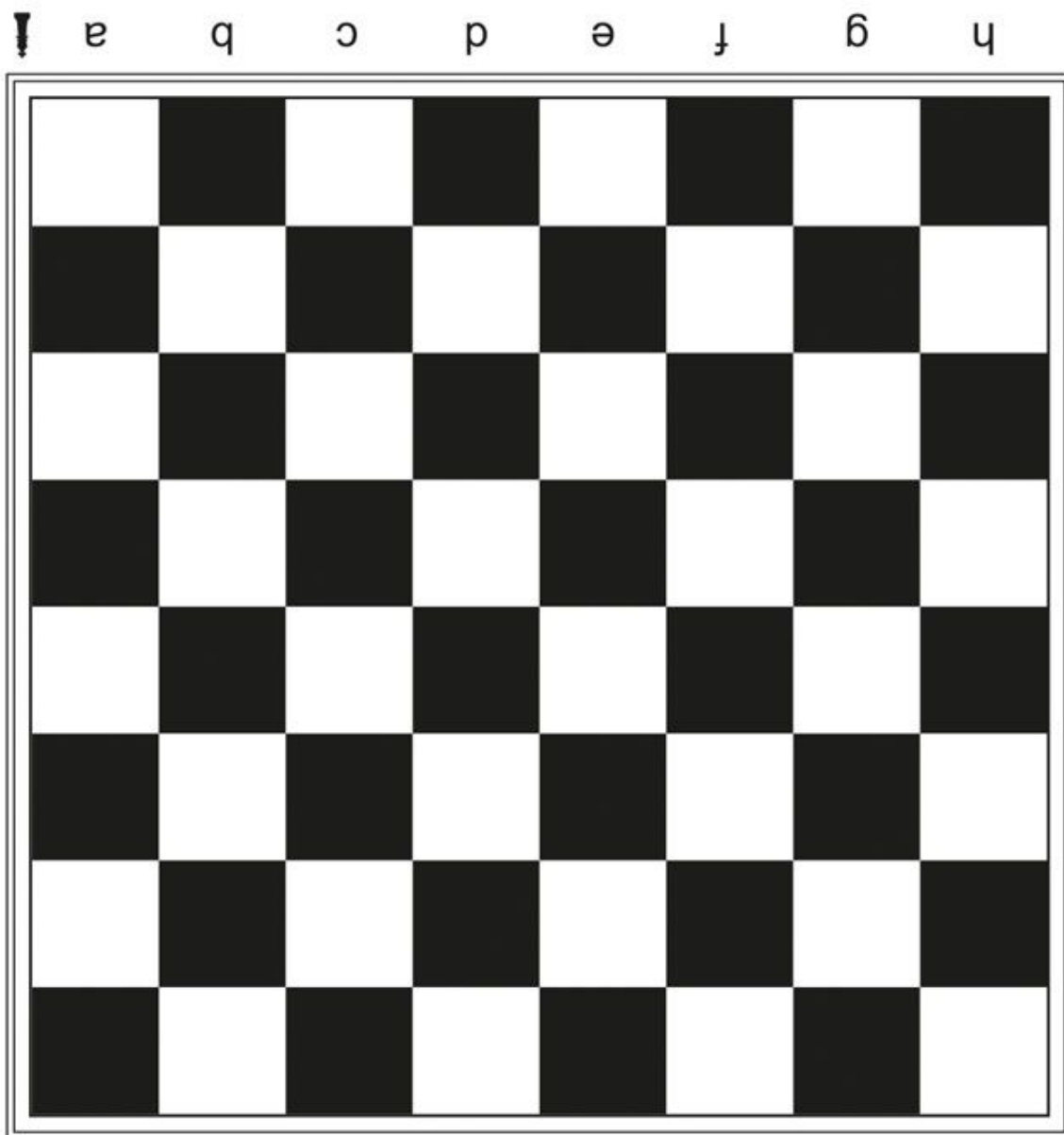
# 3. Normas de juego

## I. PREPARACIÓN

**1º Colocar tablero correctamente:** La casilla de la esquina derecha debe ser blanca.

Recuerda: "blanca a la derecha".





# 3. Normas de juego

## I. PREPARACIÓN

2º Situar las piezas en orden:



La dama va en su color: dama blanca en casilla blanca.

# 3. Normas de juego

## 2º Situar las piezas en orden:

Paso 1: Tablero con casilla blanca a la derecha.

Paso 2: Peones en las segundas filas.

Paso 3: Torres en las esquinas.

Paso 4: Caballos al lado de las torres.

Paso 5: Alfiles al lado de los caballos.

Paso 6: La dama en su color.

Paso 7: Coloca el rey en la última casilla



I. P



anca

# 3. Normas de juego

## I. PREPARACIÓN

3º Sortear quién jugará con blancas y quien con negras.

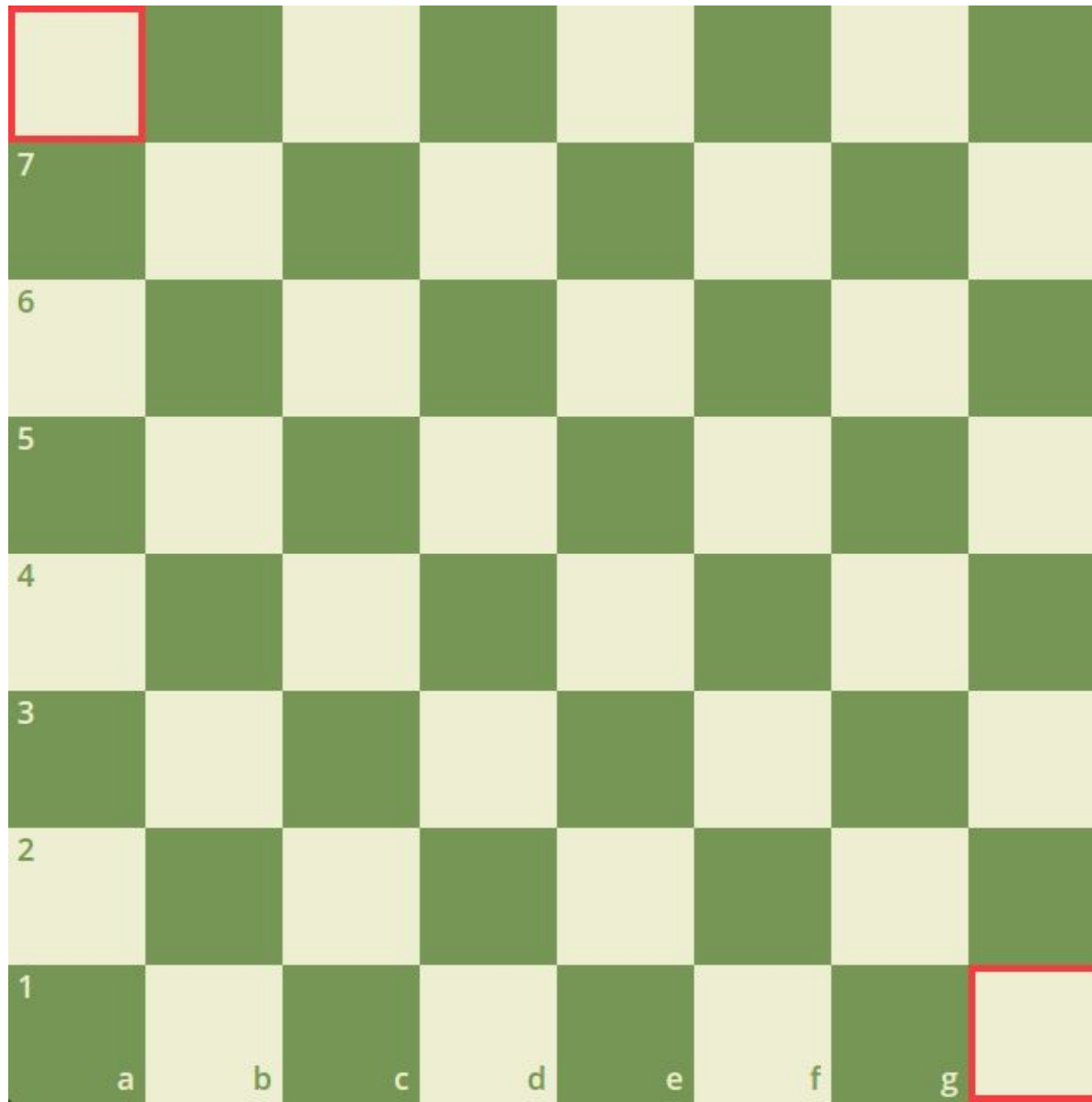


# 3. Normas de juego

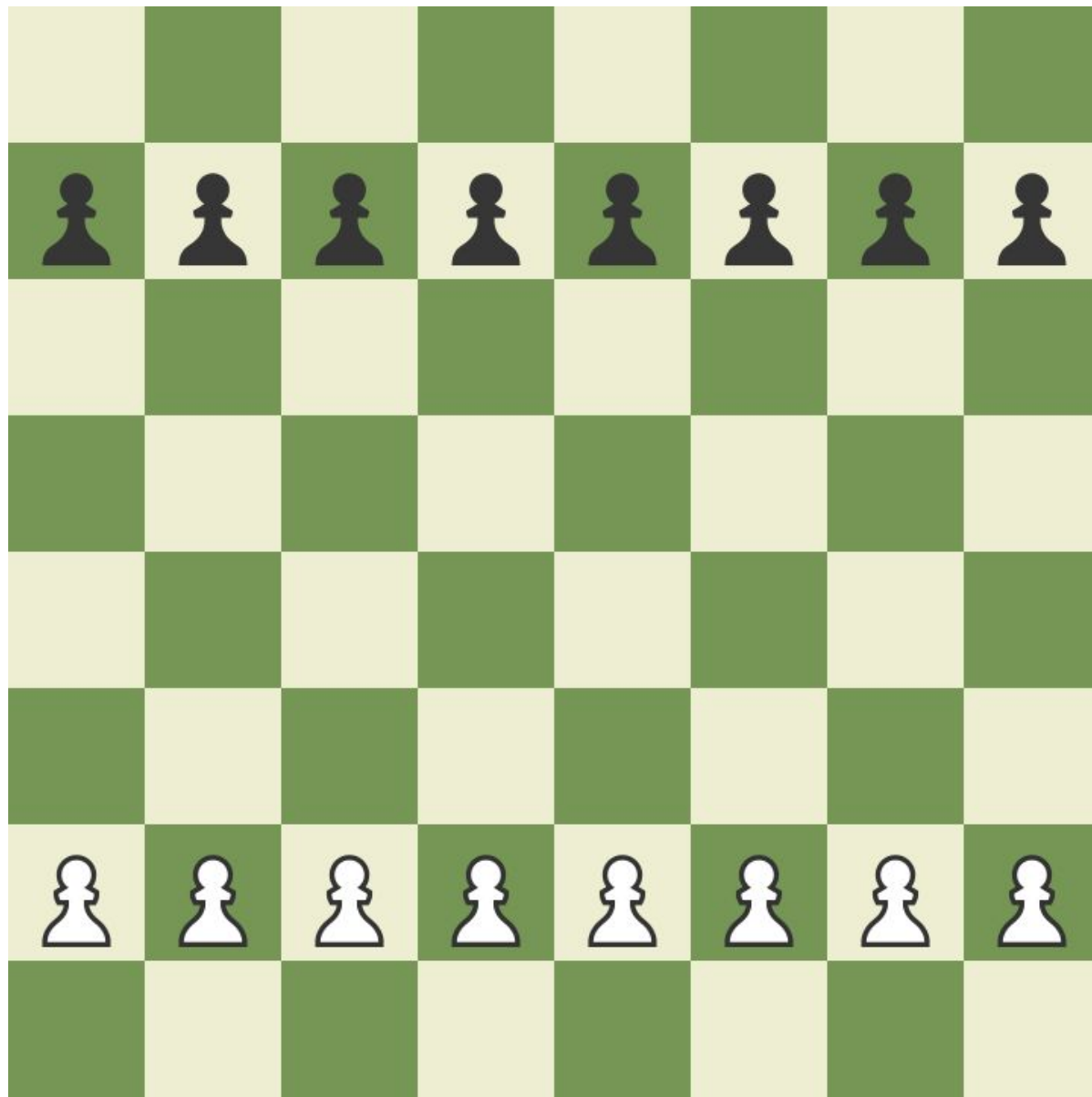
¿Cómo situar las piezas?



# Paso 1



# Paso 2



# Paso 3



# Paso 4



# Paso 5



# Paso 6



# Paso 7



**Paso 8: ¡No te olvides! Las blancas  
mueven primero**

## 4. Durante la partida

1. **Pieza tocada pieza movida:** Si tocas una pieza, debes moverla.

2. **Silencio durante el juego:** Respeta la concentración.



## **4. Durante la partida**

**3. Un movimiento por turno:** No cambies de opinión una vez soltada la pieza.

**4. Respeta los tiempos:** No alargues innecesariamente tus jugadas.

